

ÔN TẬP TIN 8 – PHẦN I

1. Xem các phép tính toán, phép so sánh trong lập trình Pascal.

Các bước thực thi chương trình	Các kiểu dữ liệu
Dịch, kiểm tra lỗi: Alt + F9	Kiểu số nguyên: Integer
Chạy chương trình: Ctrl + F9	Kiểu số thực: Real
Xem kết quả: Alt + F5	Kiểu xâu ký tự: String
	Kiểu ký tự: Char

2. Cú pháp câu lệnh điều kiện trong Pascal:

- Dạng thiếu: **IF** <điều kiện> **THEN** <Câu lệnh>;
- Dạng đủ: **IF** <điều kiện> **THEN** <Câu lệnh 1> **ELSE** <Câu lệnh 2>;

3. Khai báo biến:

Cú pháp: Var <danh sách biến>:<kiểu dữ liệu>;

Ví dụ : Var m: integer; {biến m kiểu số nguyên}

4. Sử dụng biến: Sau khi đã khai báo biến

- Lệnh nhập giá trị cho biến từ bàn phím :

Readln(<danh sách biến>); Hay **Read**(<danh sách biến>);

VD: Readln(a); {Nhập giá trị cho biến a}

- Lệnh gán giá trị cho biến :

<Tên biến> := <Biểu thức cần gán giá trị cho biến>;

VD: X:=12; {gán giá trị 12 cho biến X}

5. Câu lệnh in: Writeln() hay Write()

Vd: Write(x); {in giá trị biến x ra màn hình}

Writeln('Hello'); {in chuỗi hello ra màn hình và xuống dòng}

6. Viết cú pháp câu lệnh lặp với số lần biết trước. Nêu công thức lặp?

For <biến đếm>:= <giá trị đầu> **to** <giá trị cuối> **do** <câu lệnh>;

- **For, to, do** là các từ khoá. **Biến đếm, giá trị đầu (GTĐ), giá trị cuối (GTC)** là số nguyên dương ($GTĐ \leq GTC$)

- **Số lần lặp** = giá trị cuối – giá trị đầu + 1

Câu hỏi:

1. Viết chương trình nhập vào 3 số a, b, c và kiểm tra xem 3 số đó có phải là 3 cạnh của một tam giác hay không.
2. Viết chương trình nhập điểm văn, toán, tin, anh. Tính điểm trung bình của HS, cho biết HS có lên lớp hay thi lại, biết $ĐTB \geq 5$ thì lên lớp, ngược lại thì phải thi lại.
3. Viết chương trình nhập vào số nguyên a. In ra màn hình ‘a la so chan’ hay ‘a la so le’
4. Cho $k := 7$;
For $i := 2$ to 6 do $k := k + 1$;
a). Hỏi số lần lặp là bao nhiêu? Sau khi thực hiện lệnh For, biến k có giá trị mấy?
b). Viết thành chương trình hoàn chỉnh
5. Cho $k := 9$;
For $i := 1$ to 5 do $k := k + i$;
a). Hỏi số lần lặp là bao nhiêu? Sau khi thực hiện lệnh For, biến k có giá trị mấy?
b). Viết thành chương trình hoàn chỉnh
6. Viết chương trình in ra các số nguyên từ 1 tới 50, in 1 số dừng 0.2s
7. Viết chương trình nhập vào số nguyên n, in ra các số nguyên từ 1 tới n
8. Viết chương trình in ra các số nguyên chẵn từ 1 đến 50